Return by value adalah salah satu metode untuk megakhri function tersebut dan memberikan nilai secara langsung (tidak menggunakan perantara seperti pointer dereference dan pointer reference) kepada function yang memanggilnya.

Return by value adalah metode yang sangat mudah dan cepat untuk digunakan. Return adalah fungsi yang digunakan untuk mengeluakan pembacaan dari function tersebut ke function yang memanggilnya, function yang menggunakan fungsi return akan dihapus, kecuali jika return berisikan nilai setelahnya, membuat function itu menghasilkan nilai sebelum dihapus. Dan ada 3 metode untuk melakukan return, dan salah satunya adalah return by value.

Pada return by value kita diperbolehkan untuk memberi nilai langsung berbentuk angka atau menggunakan variabel yang berada pada function itu yang berisikan nilai, atau kita bisa membuat ekspresi / operasi dan hasil dari operasi akan digunakan untuk return.

Bentuk Umum penulisan :

return ekspresi ;

Contoh penulisan :

return 6 ;

return variabel ;

return var\*(variabel+2) ;

Cotoh penulisan :

#include <iostream>

using namespace std ;

//function Prototype

float returnByValue1 () ;

float returnByValue2 (float parameters) ;

float returnByValue3 (float parameters) ;

int main () {

cout<<returnByValue1()<<endl ;

cout<<returnByValue2(4)<<endl ;

cout<<returnByValue3(6)<<endl ;

return 0 ;

}

float returnByValue1 () {

return 8981;

}

float returnByValue2 (float parameters) {

return parameters;

}

float returnByValue3 (float parameters) {

return 6\*(parameters-2)/2;

}

Diatas adalah contoh dari penggunaan metode return by value dengan cara-cara yang dibedakan megunakan function. pada function “returnbyvalue1” dicontohkan cara penggunaan return dengan memberikan nilai berbentuk angka. Pada function “returnbyValue2” dicontohkan cara megunakan return dengan memberikan identifier dari variabel atau parameter yang memiliki nilai di dalamnya. Dan untuk function “returnByValue3” diconthkan cara memberikan nilai hasil dari ekspresi.